



### Zielgedanke des Bibeltextes:

*Wir sollen es lernen, Jesus in den Stürmen unseres Lebens zu vertrauen.*

*Gott ist Gott, und da er Gott ist, ist er meiner Anbetung und meines Dienstes würdig. Ich werde nirgendwo anders Ruhe finden als in seinem Willen, und dieser Wille ist notwendigerweise unendlich, unsagbar jenseits meiner größten Vorstellungen von dem, was er vorhat. (Elisabeth Elliot – Amerikanische Missionarin und Autorin | 1926 – 2015)*

### Parallelen der Geschichten von Jona und Jesus – und dem Sturm:

1. Jesus als auch Jona sind in einem Boot auf dem Meer unterwegs
2. Jesus' als auch Jonas' Boot werden von einem Sturm überrollt
3. Jesus als auch Jona schlafen im Sturm
4. Die Matrosen/Jünger kommen zu dem Schlafenden und sagen: „Wir gehen unter! Tu etwas!“ (griechisch: ἀπόλλυμι – apollymi)
5. In beiden Fällen greift Gott auf wundersame Weise ein, und das Meer wird beruhigt
6. In beiden Geschichten hatten die Seeleute dann noch mehr Angst als vor der Beruhigung des Sturms

*Hier ist einer, der mehr ist als Jona!  
Matthäus 12,41*

***Der wahre Jona, Jesus,  
hat sein Leben für dich gegeben,  
und sich in den größten aller Stürme werfen lassen,  
um dich wieder mit Gott zu versöhnen!***

## RÜCKBLICK

- Was ist dir durch die Predigt wichtig geworden?

## WAS SAGT DIE BIBEL?

*Bibelstellen der Predigt:*

*Markus 4,35-41 | Matthäus 12,41*

- Was spricht dich in den Texten an und was fällt dir auf, wenn du sie liest?

## WAS HAT DAS MIT MIR ZU TUN?

- Wie geht es dir mit dem Thema der Predigt?
- Hast du etwas Neues gelernt?
- Was fordert dich in dieser Predigt heraus?
- Teile gerne ein Zeugnis zum Thema der Predigt. Wie hat Gott passend zu dieser Predigt in deinem Leben schon gewirkt?

## MEIN NÄCHSTER SCHRITT

- In welchem Bereich deines Lebens möchtest du einen nächsten Schritt hin zu Jesus gehen?
- Was kann dir helfen, das umzusetzen, was dir in der Predigt wichtig geworden ist?
- Welche Gewohnheit möchtest du neu etablieren?
- Erzählt euch gegenseitig von euren Plänen und betet füreinander.